

令和6年度 AMG(Advanced Management Game)研修 ～アドバンストマネジメントゲーム研修～ 開催要項

1. 開催日 令和6年11月12日(火)～14日(木) 全3日間
2. 会場 本荘由利産学共同研究センター 2階研修室
3. 主催 公益財団法人本荘由利産学振興財団
4. 講師 マネジメント・カレッジ認定 AMGインストラクター
高橋 久夫
5. 研修目的 AMG研修は、管理職クラスからリーダークラスの方々を対象とした、経営管理の実践プログラムです。従来の講義を中心としたワンウェイの企業研修とは違い、ビジネスシミュレーションゲームによりリアルな経営の疑似体験を通し、楽しみながら経営管理能力を身につけられるユニークな研修です。

期待される研修効果

- ① 経営の実際をシミュレーションすることにより、経営の全体像を理解できる。
- ② キャッシュフローの理論・経営を理解できる。
- ③ 財務諸表(B/S、P/L、C/F 計算書)が読めるようになる。
- ④ 会計財務の観点から、企業の全体像を見る眼が養われる。
- ⑤ 経営分析の手法が身につく。

6. 日程

AMGは、ゲーム盤やカード、駒を使用する卓上ゲーム形式で、参加者一人ひとりが社長となって前期赤字の会社を引き継ぐことから始まります。経営を展開し、B/S、P/L、キャッシュフローを作成するだけでなく、決算後経営評価を行い、その分析結果をもとに次期の戦略プランを立案します。このような一連のマネジメントサイクルを回しながら、講義と株主総会を組み合わせ、より深い理解と分析力の向上を目指します。

	日時	午前	午後
第1日目	9:00～17:00	・イントロダクション ・ルール説明 ・練習ゲーム	・第5期練習ゲーム ・決算同時進行 ・財務諸表 ・P/Lマネジメント
第2日目	9:00～17:00	・第6期事業計画 ・第6期ゲーム	・決算 ・B/Sマネジメント ・C/Fマネジメント ・第7期事業計画
第3日目	9:00～17:00	・第7期ゲーム ・決算	・株主総会 ・ケーススタディ ・新しい経営指標 ・まとめとアンケート

7. 定員 6名

8. 参加費用 1名 29,500円(テキスト、昼食代含む)

- ・現金でお支払いの場合は、当日受付の際にお支払い願います。
- ・銀行振込の場合は当日請求書を発行いたしますので、後日指定口座にお振込下さい。

9. 申込方法 別紙研修参加申込書に必要事項をご記入のうえ、FAX 又はEメールでお申込みください。

FAX : 0184-23-7460

E-mail : info@hy-sangaku.or.jp

10. 申込締切 令和6年10月24日(木)

《定員になり次第締め切らせていただきます》

11. 問い合わせ先 〒015-0051

由利本荘市川口字大覚 182 番地
公益財団法人本荘由利産学振興財団
(本荘由利産学共同研究センター内)
担当: 熊 谷

E-mail : info@hy-sangaku.or.jp

TEL 0184-22-3488

FAX 0184-23-7460

* 本荘由利産学共同研究センターホームページお知らせにも研修案内を掲載しております。

<https://www.hy-sangaku.or.jp>

AMG (Advanced Management Game) 研修とは？

受講者一人ひとりが社長となり、卓上ゲーム形式のビジネスシミュレーションを通して、楽しみながら体験的にキャッシュフロー経営を学べるプログラムです。

講師
マネジメント・カレッジ認定
AMGインストラクター
高橋 久夫



どんな事を学ぶの？

管理職クラスからリーダークラスの方々を対象とした、経営管理の実践プログラムです。従来の講義を中心としたワンウェイの企業研修とは違い、ビジネスシミュレーションゲームによりリアルな経営の疑似体験を通し、楽しみながら経営管理能力を身につけられるユニークな研修です。

研修の進め方は？

ゲーム盤やカード、駒を使用する卓上ゲーム形式で、参加者一人ひとりが社長となって前期赤字の会社を引き継ぐことから始まります。経営を展開し、決算後経営評価を行い、その分析結果をもとに次期の戦略プランを立案します。講義と株主総会を組み合わせ、より深い理解と分析力の向上を目指します。

アンケートより

◆受講のきっかけ

- ・上司の勧め。
- ・会社からの勧め。
- ・過去に受講された方の勧め。



★研修で得た事は何ですか？

- ・会社でのお金の仕組みや流れを大まかではあるが理解することが出来た。
- ・経営とお金の動かし方、戦略など実体験をもとに理解することが出来た。
- ・経営方針や戦略により結果が大きく変わるため、明確なビジョンや分析・判断を求められることがわかった。
- ・経営するということが、如何に大変かが分かった。従業員として働いてきたが、その会社を背負う社長さんの責任感は計り知れない。理解するまで時間がかかったが、理解出来て良かった。
- ・今まで経営というものに一度も関わる事がなかったが、ゲームを通して経営の全体像を見ることが出来た。事業を行うことはとても難しく、投資やスピードの重要性を理解することが出来た。

★研修で得た事を今後どう役立てますか？

- ・普段の業務ではあまり役立つ場面はないと思うが、忘れずに自分の知識としていきたい。
- ・現場を運営する上でもしっかりとした考えを持ち行動していきたい。
- ・職場のP/Lを見る機会があるので、自分の職場のお金の動きから状況を把握出来るようにしていきたい。
- ・営業利益など今まで深く考えなかったことを見えるようにすると、普段の働き方も変われると思う。
- ・株などを始める際にも役立つと思う。株主と企業の関係や今後伸びしろのある会社の見分け方を知る事が出来た。考えるだけでなく行動に移すことは何をやるにも大事だと再認識した。

◆その他

- ・自分にとってスキルアップできる良い機会となった。
- ・ボードゲームによる勉強は覚えやすいと思った。興味が湧いてくる。

